# Kazimiero pastebėjimai vienam išbandžius Kupiškyje:

1. Techniniai pastebėjimai:  
   1. Vibruoja kas kart pavertus telefoną.  
   2. Pavertus telefoną laikmatis, užuominos, atsakymai nusiresetina.  
   3. Kai ant šono būna nebesimato užuominos.  
   4. Neaišku, kada gali scrollint atsakymus, o kada ne. Scroll bar;as atsiranda tik kai uždedi pirštą.  
   5. Minimizavus programą, ji pasileidžia iš naujo, tai reikia vėl maršrutą kartot. (Nesu tikras dėl šito)  
   6. jei užuominos labai ilgos irgi scroll baro nesimato, nors jis yra. Kartais pasislepia viena užuomina.  
   7. Visi punktai pavadinti "Testinis punktas"

* Idėjiniai pastebėjimai:

1. Iš kur žinot, į kurią pusę eit? Turiu omeny, kad tas google maps mėlynas rutuliukas rodo kryptį tik tada kai imi judėt, bet jei nejudi, tai nežinai, kur eit.
2. Kai pasieki finišą, tada tiesiog "Eik kur nori". Kažkaip keista. Tarsi visada seki maršrutą, o po to bam kažkur esi nuvestas ir nebežinai kur dabar keliaut, gal net pasiklysti.
3. Užuominos laiko skaičiavimas ir baudos yra primestas, netikras dalykas. (Nieko geriau nesugalvoju).
4. Bet kokiu atveju grįši laimėjęs. Niekad negrįši nusivylęs savo galimybėm, kad nesugebėjai išspręst problemos. Todėl labiau chill pasivaikščiojimas nei sudėtingas žaidimas. Silpnas sense of achievement jausmas. Norėčiau fcked-up scenarijaus. Jei žiauriai susimauni, nebegauni kito punkto pavyzdžiui :D

# Atsiliepimai apie prototipą 2 Kupiškyje:

## Dovydas Bružas (VGTU, Elektronika, 2 k.).

* Jam patiko. Pasibaigus maršrutui, norėjo kitą eit ir net kartot. Be to, jam ir pačiam būtų įdomu kurt maršrutus. Taip pat:
* Norėtų besisukančio map’o pagal ėjimo kryptį. Ir kad šita funkcija turėtų ON/OFF.
* Pasibaigti užduotis galėtų padarydama full-circle.
* Pasibaigus lobio norėtų.
* Turi patirties su geo caching ir yra labiau hardcore ieškotojas tai pavyzdžiui nuplaukt į salą ir ten kažką padaryti jam patiktų.
* Patinka ON/OFF dalykai. Pavyzdžiui, kompasas.
* Mįslės laikas turėtų varijuoti priklausomai nuo sudėtingumo.

## Dovydas Varnas (Šauktinis; Kuria muziką, grafiką ir garsus apps’ams)

* Apskritai patiko, žaistų ir norėtų sukurt maršrutų. Gera idėja.
* Norėtų mįslės detalumo lygių, pavyzdžiui, gauni užuominą būnant toli nuo objekto, tada priėjus prie objekto gauni likusias užuominas.
* Aktyvuotis turėtų iš daug toliau, o ne būnant prie pat objekto.
* “Reikia pajudėti, kad rodytų į kurią pusę žiuri”. Kompasas padėtų žinot, į kurią pusę žiūri.
* Jei mapas suktųsi, tai būtų labai ne švelnus sukimasis, nes kordinates ir kryptį atnaujina kas daug laiko.
* Baudų laiko intervalai geri, bet šiaip žmonėm užknisa laukinėt.
* Mįslėms reiktų orientyrų - specifinių objektų, kurių nebūtų visur ir išsiskirtų.
* Kalbant apie pokemonų gaudymo apps’ą, jam patiktų, jei reiktų rinkt ne pokemonus, o kokius nors senovinius daiktus arba skulptūras.
* Patiktų miške maršrutas.
* Google maps’o interfeisas labai atsibodęs, reiktų kitokių spalvų ir ikonų.
* Galėtų būt trumpesni atstumai su daugiau mįslių.
* Gal galima kordinačių refresh rate padidinti?
* Apskritai, įdomioji dalis yra galvoti.
* Tam, kad ratais aplink objektą nevaikščiotum, iš pradžių reiktų duot orientyrą.
* Mįslių sudėtingumo lygių reiktų, kad žmonės galėtų rinktis.
* Gali skirtis mįslės suveikimo laikai.
* Jei pusvalandį galvotum ir išspręstum, būtų geras sense of achievement.
* Patiktų, jei vietoj atsakymų būtų kryžiažodis ir raidės duotos.
* Patiktų, jei atsakymų formos skirtųsi.
* Visgi norisi kažką rast
* Bet kokie žmonės neturėtų galėt kurt maršrutų, nes sugadintų viską su nesąmoningom mįslėm.
* Logotipą galėtume palikt punktuose.